GymnasiumWildeshausen

Projektwoche
"Mit Marco Polo in die weite Welt"
9. - 14. Juli 2012

PROJEKTBESCHREIBUNG

Projektnummer: B7

Projekttitel: MIG - Managment Information Game

Zielgruppe: Jg. 10 - 11

max. Teilnehmerzahl: 21

Projektleiter/in 1: (Name, Vorname) Dr. Pfahl, Martin

Projektleiter/in 2: (Name, Vorname) Thienemann, Carsten

Projektbeschreibung:

MIG ist eine einwöchige computerbasierte Wirtschaftssimulation mit Fokussierung auf betriebswirtschaftliche Inhalte. Im MIG - Planspiel agieren die Teilnehmer als Vorstände von drei miteinander im Wettbewerb stehenden Aktiengesellschaften, die mittelständische Industriebetriebe darstellen. Dabei entwickeln sie eine Unternehmensstrategie und treffen alle relevanten operativen Entscheidungen vor dem Hintergrund sich permanent ändernder Marktbedingungen.

Für das MIG - Lernspiel wechseln die Teilnehmer vom Lernort Schule an den Lernort Betrieb, wobei ein lokales Unternehmen als Gastgeber fungiert. Zusätzlich erhalten sie Informationsvorträge von Fachkräften der lokalen Wirtschaft zu betriebs- und volkswirtschaftlichen Themen. Dabei werden auch berufliche Entwicklungsmöglichkeiten in den jeweiligen Bereichen aufgezeigt.

Besondere Hinweise: Die Teilnehmer sollen Schülerinnen und Schüler der Oberstufe sein.