GymnasiumWildeshausen

Projektwoche
"Mit Marco Polo in die weite Welt"
9. - 14. Juli 2012

PROJEKTBESCHREIBUNG

Projektnummer: C11

Projekttitel: ... und sie spielten Kubb!? - ein Spiel erobert die Welt

Zielgruppe: Jg. 5 - 11 **max. Teilnehmerzahl:** 24

Projektleiter/in 1: (Name, Vorname) Noltmann, Jens

Projektleiter/in 2: (Name, Vorname)

Projektbeschreibung:

Mit seinen Eroberungszügen ermöglichte Dschingis Khan seinem Enkel Kublai die Herrschaft über eines der größten Reiche der Weltgeschichte. Kann man diese Schlachten durch ein modernes Geschicklichkeitsspiel darstellen? Strategie ist gefragt!
Kubb macht dies möglich: Es symbolisiert eine Schlacht, in der zwei verfeindete Gruppen für ihren König kämpfen. Eine Mannschaft besteht aus mindestens einer bis maximal sechs Personen. Die Spieler versuchen, jeweils die Holzklötze (Klotz=Kubb) der Gegenpartei mit Wurfhölzern umzuwerfen oder zu „fällen“. Der König, der in der Mitte des Spielfelds steht, muss zuletzt getroffen werden. Wer zuerst alle Kubbs der Gegenpartei und den König getroffen hat, gewinnt das Spiel.

Wir werden in der Projektwoche:
- selber aus Holz Kubb-Spiele herstellen und diese kreativ bemalen,
- Technik und Taktik des Kubb-Spiels erlernen,
- Varianten (Mölkky, Gorodki) des Spiels erproben,
- die Geschichte des Kubb-Spiels erforschen und
- die Präsentation unserer Ergebnisse vorbereiten.

Besondere Hinweise:

Unsere hergestellten Kubb-Spiele sollen ab dem nächsten Schuljahr für den Pausensport zur Verfügung stehen.
Für die Materialkosten ist noch ein Sponsor zu finden (Förderverein?).